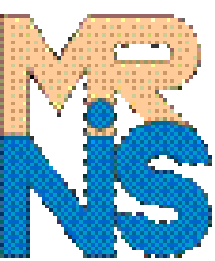


Typy operatorów



Memory Bits (MB)

Memory Bits są operatorami bitowymi (0 or 1).

Jest 4096 zmiennych MB, adresowanych MB 0 - MB 4095.

Inputs (I)

Inputs są operatorami bitowymi (0 or 1).

Liczba wejść (inputs) jest zależna od rodzaju modułu Snap-in I/O Modules i zewnętrznych modułów I/O zainstalowanych w sterowniku.

Outputs (O)

Outputs są operatorami bitowymi (0 or 1).

Liczba wyjść (inputs) jest zależna od rodzaju modułu Snap-in I/O Modules i zewnętrznych modułów I/O zainstalowanych w sterowniku.

Timers (T)

Atrybuty bloku Timer:

TD 1
[00:00:05.00]
Delay

()

Select Op

Select timer type.

Select timer format.

Select to reset timer at power-up

Enter preset value.

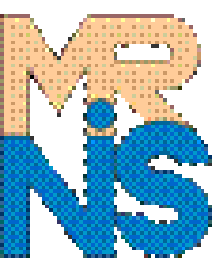
Direct

T 1 Delay

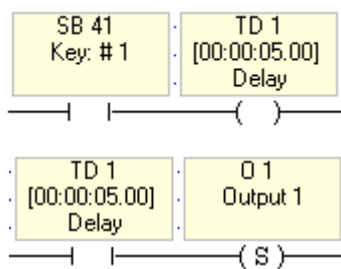
TD TIME [x] 00:00:05.00

TD TA TE TIME SEC

Ok Cancel Help

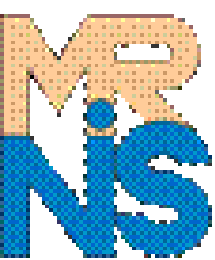


TD- Timer: On Delay

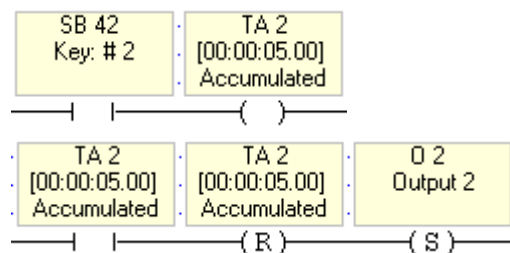


Wciśnięcie klawisza #1 na klawiaturze sterownika aktywuje TD1, który jest ustawiony na 5 sekund. Jeżeli klawisz #1 zostanie przytrzymany przez 5 sekund, TD1 zmniejszy się do zera, a wyjście O1 włączy się.

Jeżeli jednak klawisz #1 zostanie zwolniony zanim TD1 się wyzeruje, Timer zatrzyma się. Kiedy klawisz #1 zostanie wciśnięty ponownie, licznik TD1 zacznie się zmniejszać od 5 sekund.

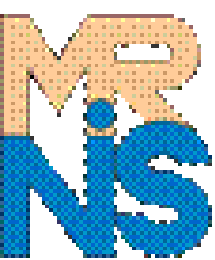


TA Timer: Accumulated

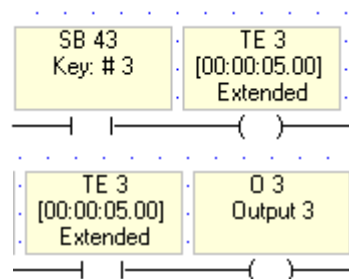


W przykładzie powyżej, wciśnięcie klawisza #2 na klawiaturze sterownika aktywuje TA2, który jest ustawiony na 5 sekund. Jeżeli klawisz#2 jest przytrzymany przez 5 seconds, TA2 zmniejsza się do zera. O2 włącza się.

Jeżeli jednak, Klawisz #2 zostanie zwolniony po 2.53 sekundy -zanimTA2 osiągnął ustawioną wartość- timer zatrzymuje się i aktualna wartość jest zapamiętana. Kiedy klawisz #2 jest ponownie wciśnięty, TA2 zaczyna odliczać od wartości 2.53 sekund. Kiedy TA2 zmniejszy się do 0, O2 włącza się.

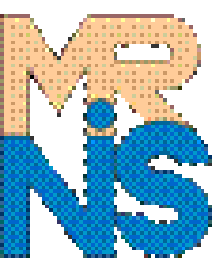


TE Timer: Extended Pulse



W przykładzie powyżej, wciśnięcie klawisza #3 aktywuje TE3, który jest ustawiony na 5 sekund.

Jak tylko klawisz #3 zostanie wciśnięty, TE3 zmniejsza się do zera. O3 włącza się.



Counters (C)

VisiLogic oferuje wbudowane 24 liczniki, oznaczone symbolem C.

Memory Integers (MI)

Memory Integers są 16-bitowymi operatorami całkowitymi.

Zakres zmiennych MI: od -32768 do +32767.

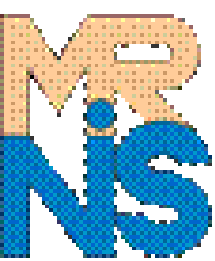
Jest 2048 dostępnych zmiennych MI (Adres MI 0 - MI 2047).

Memory Long Integer (ML)

Memory Long Integers są 32-bitowymi operatorami całkowitymi., o zakresie :

-2,147,483,648 do +2,147,483,647.

Jest 256 zmiennych ML (ML 0 - ML 255).



Double Word (DW)

Double są 32-bitowymi operatorami całkowitymi., o wartości maksymalnej : 4,294,967,296.

Są 64 zmienne Double Words, adres DW0 do DW63.

Memory Floating Point Integer (MF)

Floating point są 32-bitowymi operatorami całkowitymi., o zakresie : 3.402823E38 do -1.401298E-45 dla liczb ujemnych, i +1.401298E-45 do +3.402823E38 dla liczb dodatnich.

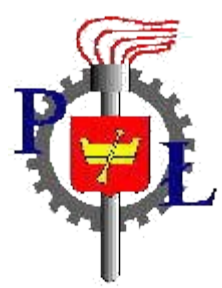
Są 24 zmienne MF (MF 0 - MF23).

System Operands (SI) (SL) (SB) (SDW)

Typy System Operands zawierają: System Bits (SB), System Integers (SI), System Double Word (SDW), i System Long (SL).

System Operands są używane przez system operacyjny kontrolera do zarządzania pewnymi funkcjami i wartościami. Wiele spośród tych parametrów jest tylko do odczytu, niektóre można zmieniać.

MR
NS



MR
NS

